

**Prof. Dr. Alfred Toth**

## **Gleiche Repräsentationswerte bei regulären und irregulären semiotischen Dualsystemen**

1. Jedes semiotische Dualsystem ist als Dualsystem der Form

$$\times(\text{Zkl}) = \text{Rth}$$

darstellbar mit

$$\text{Zkl} = (3.x, 2.y, 1.z)$$

und

$$\text{Rth} = (z.1, y.2, x.3)$$

mit  $x, y, z \in (1, 2, 3)$ .

Ferner ist jede Zkl triadisch, aber jede Rth dyadisch, da sie sich durch eine von 3 abstrakten Thematisationsstrukturen darstellt, die wir als Links-, Rechts- und "Sandwich"-Thematisationsstruktur bezeichnet haben (vgl. Toth 2007, S. 176 ff.).

2. Die folgende Tabelle enthält das vollständige System der 27 über Zkl erzeugbaren Zeichenklassen. Die irregulären, die gegen die trichotomische Inklusionsordnung ( $x \leq y \leq z$ ) verstoßen, wurden gestirnt. Ferner werden auf jedes Dualsystem der Repräsentationswert und die Thematisationsstruktur abgebildet. Wie man sogleich erkennt, sind die beiden letzten Abbildungen rechtsmehrfachdeutig.

Zkl	$\times$	Rth	Rpw	Thematisationsstruktur
(3.1, 2.1, 1.1)	$\times$	(1.1, <u>1.2</u> , 1.3)	9	M-them. M
(3.1, 2.1, 1.2)	$\times$	(2.1, <u>1.2</u> , 1.3)	10	M-them. O
*(3.1, 2.2, 1.1)	$\times$	( <u>1.1</u> , 2.2, <u>1.3</u> )	10	M-them. O
*(3.2, 2.1, 1.1)	$\times$	( <u>1.1</u> , <u>1.2</u> , 2.3)	10	M-them. O
(3.1, 2.1, 1.3)	$\times$	(3.1, <u>1.2</u> , 1.3)	11	M-them. I

*(3.1, 2.3, 1.1)	×	( <u>1.1</u> , 3.2, <u>1.3</u> )	11	M-them. I
*(3.3, 2.1, 1.1)	×	( <u>1.1</u> , <u>1.2</u> , 3.3)	11	M-them. I
(3.1, 2.2, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , <u>2.2</u> , 1.3)	11	O-them. M
*(3.2, 2.1, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , 1.2, <u>2.3</u> )	11	O-them. M
*(3.2, 2.2, 1.1)	×	(1.1, <u>2.2</u> , <u>2.3</u> )	11	O-them. M
(3.1, 2.2, 1.3)	×	( <u>3.1</u> , <u>2.2</u> , <u>1.3</u> )	12	triadisch
*(3.1, 2.3, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , <u>3.2</u> , <u>1.3</u> )	12	triadisch
*(3.2, 2.1, 1.3)	×	( <u>3.1</u> , <u>1.2</u> , <u>2.3</u> )	12	triadisch
(3.2, 2.2, 1.2)	×	(2.1, <u>2.2</u> , <u>2.3</u> )	12	O-them. O
*(3.2, 2.3, 1.1)	×	( <u>1.1</u> , <u>3.2</u> , <u>2.3</u> )	12	triadisch
*(3.3, 2.1, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , <u>1.2</u> , <u>3.3</u> )	12	triadisch
*(3.3, 2.2, 1.1)	×	( <u>1.1</u> , <u>2.2</u> , <u>3.3</u> )	12	triadisch
(3.1, 2.3, 1.3)	×	( <u>3.1</u> , <u>3.2</u> , 1.3)	13	I-them. M
*(3.3, 2.1, 1.3)	×	( <u>3.1</u> , 1.2, <u>3.3</u> )	13	I-them. M
*(3.3, 2.3, 1.1)	×	(1.1, <u>3.2</u> , <u>3.3</u> )	13	I-them. M
(3.2, 2.2, 1.3)	×	(3.1, <u>2.2</u> , <u>2.3</u> )	13	O-them. I
*(3.2, 2.3, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , 3.2, <u>2.3</u> )	13	O-them. I
*(3.3, 2.2, 1.2)	×	( <u>2.1</u> , <u>2.2</u> , 3.3)	13	O-them. I
(3.2, 2.3, 1.3)	×	( <u>3.1</u> , <u>3.2</u> , 2.3)	14	I-them. O

* $(3.3, 2.2, 1.3)$	×	$(\underline{3.1}, 2.2, \underline{3.3})$	14	I-them. O
* $(3.3, 2.3, 1.2)$	×	$(2.1, \underline{3.2}, \underline{3.3})$	14	I-them. O
$(3.3, 2.3, 1.3)$	×	$(3.1, \underline{3.2}, \underline{3.3})$	15	I-them. I

Wie man leicht sieht, kann man die 27 thematisierten Realitäten in 3 Blöcke zu je 1 Thematisation und in 8 3-er-Blöcke subgruppieren. Jeder dieser 3-er-Blöcke hat die folgende abstrakte Thematisationsstruktur:

$((a.b), (c.d) \rightarrow (e.f))$

$((a.b) \leftarrow (c.d) \rightarrow (e.f))$

$((a.b) \leftarrow (c.d), (e.f)).$

Die 10 peirce-benseschen Zeichenklassen sind also thematisationsstrukturell relativ zum Gesamtsystem der 27 Zeichenklassen defektiv, da 1) der Sandwich-Thematisationstyp  $((a.b) \leftarrow (c.d) \rightarrow (e.f))$  bei ihnen nicht aufscheint und 2) sie nicht alle Rechts- und Linksthematisierungen kennen.

Innerhalb jedes Doppel-Blocks findet kategorialer Austausch in den Thematisierungen statt, vgl. etwa (M-them. I = 1-them. 3) und (O-them. M = 2-them. 1).

Literatur

Toth, Alfred, Zwischen den Kontexturen. Klagenfurt 2007

2.1.2019